|  |  |
| --- | --- |
| **Gerb-BMSTU_01** | **Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**  Калужский филиал  федерального государственного бюджетного  образовательного учреждения высшего образования  ***«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»***  ***(КФ МГТУ им. Н.Э. Баумана)*** |

**ФАКУЛЬТЕТ** \_***ИУК «Информатика и управление»*\_\_**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**КАФЕДРА** \_\_***ИУК4 «Программное обеспечение ЭВМ, информационные технологии»***

**ДОМАШНЯЯ РАБОТА**

**«Обработка двумерных массивов целых чисел»**

**ДИСЦИПЛИНА: «Системное программирование»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Выполнил: студент гр. ИУК4-32Б | | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_Зудин Д.В.\_\_\_\_\_)  (Подпись) (Ф.И.О.) |
| Проверил: | | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (\_\_\_Амеличева К.А.\_\_\_)  (Подпись) (Ф.И.О.) |
| Дата сдачи (защиты):  Результаты сдачи (защиты): | | |
|  | - Балльная оценка:  - Оценка: | |
| Калуга, 2022 г.  **Цель**: изучить особенности обработки двумерных массивов на языке ассемблер.  **Постановка задачи**:  Работа предусматривает применение основных приёмов обработки массивов.   1. Ввести с клавиатуры и вывести на экран матрицу m\*n (матрица не обязательно должна быть квадратной и может содержать нулевые и отрицательные элементы, если это предусмотрено условиями варианта); 2. Реализовать простейший интерфейс взаимодействия с пользователем для выполнения задания варианта  * Транспонировать матрицу, результат вывести на экран; * Обработка элементов матрицы (задание а, б, в условии варианта), результат выполнения отобразить на экране; * Завершение выполнения программы.   **Вариант №7**  **Формулировка задания**  Дана матрица.  а) В каждом столбце матрицы найти количество элементов, находящихся в диапазоне между двумя заданными числами;  б) Найдите первый положительный элемент в каждой строке;  в) Сформировать новую матрицу, разместив 0 на местах с нечётными индексами строк и столбцов.  **Выводы:**  В ходе выполнения работы были изучены команды условного и безусловного перехода на языке Ассемблер; исследована их организация. | | |
|  | | |